

KOMBINEZONLARIN ÇÖZÜMLERİ

Bölüm 1

1)

1. ♖xh7+! ♜xh7 2. ♜h4+ ♜g8
3. ♙f6! ♙e4+ 4. ♜a1! 1-0

Siyahların h8'den mat olmalarına yalnızca bir şah çekme hamlesi vardır.

2)

Beyazlar standart mat fikriyle kazanmıştır:

1. ♜h8+! 1-0

Bu hamlenin siyah şahın h8'e yerleşmesi ve vezirin h3-karesini terketmesi gibi iki amacı vardır.

1... ♜xh8 2. ♜h3+ ♙h6 3. ♖xh6+ ♜g8 4. ♖g7#.

3)

1. ♜g8+ ♜xg8 2. ♜f7# (1-0)

4)

1... ♖g3+! 0-1

2. f×g3 ♜8e2#'den sonra mat olur.

5)

1... ♜h1+! 0-1

Beyazlar 2. ♜xh1 ♜h5+ 3. ♜g1 ♜h2#'den dolayı terk etmiştir.

6)

1. ♜h8+!! 1-0

1... ♜xh8'den sonra Beyazlar 2. ♙f6++ ♜g8 3. ♜h8# ile mat eder.

7)

1. ♖xe5+! 1-0

1... ♜xe5 2. ♙f6# veya 1... ♜g7 2. ♖xe8+ ♜g8 3. ♖xg8# ile mat olur.

8)

1. ♜h8+! 1-0

1... ♙xh8 2. ♖g8+ ♜h6 3. ♖xh8#.

9)

1. ♖xh7+! 1-0

1... ♜xh7 2. ♜h5+ ♜g8 3. ♜h8#.

10)

1. ♜h8+ 1-0

1... ♜xh8 2. ♖h7#'den dolayı Siyahlar terk etmiştir.

11)

1. ♖g6! 1-0

Beyazların bir sonraki hamlesi ♖h7# veya ♖xf7# olacağından Siyahlar terk etmiştir.

12)

1. ♖f6!

Siyahlar ♖xf7#'yi durduramaz.

1... ♜d5

1... ♙d5 2. ♙xh5.

2. ♖xf7#

13)

1. ♙xh5+ ♜xh5 2. ♜f8+! 1-0

Kurallara uygun üç hamleden biri son hamlesi olacağı için Siyahlar terk etmiştir: