

İçindekiler

Kısım I - Temel İlkeler	1-120
Bölüm 1. Merkez ve Gelişim	1-14
Bölüm 2. Açık Hatlar	15-26
Bölüm 3. Yedinci ve Sekizince Yataylar	27-36
Bölüm 4. Geçer Piyon	37-62
Bölüm 5. Taş Değişimi	63-68
Bölüm 6. Oyunsonu Stratejisinin Temel İlkeleri	69-82
Bölüm 7. Açmaz	83-96
Bölüm 8. Açarak Şah Çekmek	97-102
Bölüm 9. Piyon Zinciri	103-120
Kısım II - Konumsal Oyun	121-198
Bölüm 10. Konumsal Oyun ve Merkez	121-142
Bölüm 11. Bingeç Piyon ve Kısıtlama	143-162
Bölüm 12. Ayrık (İzole) d-Piyonu ve O'nun Nesli	163-174
Bölüm 13. Fil Çifti	175-182
Bölüm 14. Yoğun Korumak	183-190
Bölüm 15. Zayıflıklara Karşı Manevra Yapmak	191-198
Kısım III - Diyagramlı ve Açıklamalı Oyunlar	199-296