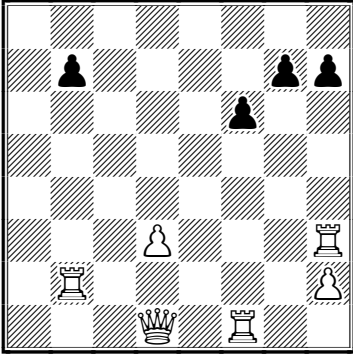


Bölüm 2

Açık Hatlar

◆ 1.Giriş. Genel Düşünceler ve Bazı Tanımlamalar.

Benim ortaya koyduğum Açık Hatlar Kuramı, Sistem'imın köşe taşlarından biri olarak kabul edilmelidir. Açık hatlarda ileri karakolların kurulması hakkındaki ilkeleri yaklaşık on dört yıl önce *Weiner Schachzeitung* (Weiner Satranç Gazetesi)'da yayınlamıştım, ancak o zamanlar bu manevranın bir hatta gerçekleştirilecek herhangi bir hareketin (özellikle 7. ve 8. yatayın işgal edilmesi gibi) esas amacının bir alt faaliyeti olması gerektiğini algılayamamıştım. Başka bir deyişle; amaç 7.yataydaki amacımızdan hiç ödün vermeksizin rakibin o hatta mevcut olan direnişini kırmaktır. Böyle bir harekatta varılması hedeflenen ideal 7. yatayın işgal edilmesi olarak düşünölmelidir. Bunlardan dolayı bir ileri karakolun kurulması yalnızca ikinci dereceden bir manevradır.



#14 b-, f-, h-hatları Beyazların kullanımı için açık, d-hattı kapalıdır.

Önünde kendi kale piyonun olmadığı hat kale için açık demektir veya Diyagram 14'teki h-hattında olduğu gibi bir piyon varsa o hat kapalı demektir. Bu tanımlama bir hattın "açık" veya "kapalı" olduğunu ifade etmekte olup, hattın işgal edilmiş olmasıyla ve rahat karelere veya rakibin taşlarına (kural olarak piyonlarına) yapılacak olan bir saldırı için uygun olup olmadığı ile ilgili değildir. Gerçekte alete karşı oynamak ile kareye karşı oynamak arasında temel bir fark yoktur. Örneğin; h1'de bir beyaz kale, g8'de siyah şah ve h7'de siyah bir piyon olduğunu hayal edelim. Beyazlar h7'deki piyona saldırıyor. Piyonun h7'den çıkarıldığını varsayalım. Beyazlar hala fethetmek istedikleri h7'ye saldırmaya devam etmektedir. Her iki durumda da ihtiyat birlikleriyle (bu durumda konumun en önemli taşlarını veriyorum) h7'de hakimiyet kurmak ve bu kareye doğru yapılacak saldırıya karşı savunma güçlerinden daha fazla yığınak yapmak için girişimde bulunacaktır. Bunu gerçekleştirmede başarılı olduktan sonra durumun gerektirdiklerine bağlı olarak sonunda ya ♖h7 ya da ♗h7 oynayacaktır. h7-karesine veya o noktadaki siyah piyona saldırdığımızda izleyeceğimiz yol aynıdır. Piyonun hareketliliğinin tü-