

## Bölüm 3

### Yedinci ve Sekizinci Yataylar

◆ *1. Giriş ve Genel Düşünceler. Oyunortası ve Oyunsonu. Bir Amacın Seçilmesi. "Oyalanmayacaksınız".*

2. Bölümde gördüğümüz gibi, düşman bölgesine giriş, diğer bir deyişle 7. ve 8. yataylara geçiş, bir hattaki oyunun mantıksal sonuçlarını oluşturur. Bu girişi özellikle felaket diye nitelenmiş bazı örneklerle göstermek için araştırdım, ancak burada bunu dengelemek için olayların normal seyirinde oyunsonu aşamasına geçtiğimizde 7. yatayın ele geçirilmesinin, doğası ne olursa olsun felaketler için geç kalınmış olacağını vurgulamak zorundayım. Rakibimizin ciddi hatalarının sonucu normal olarak kabul edilemez. Bundan dolayı; oyunortasında bu yataylarda yapılan hücumların birçok oyunun sonucunu belirlemesine rağmen 7. ve 8. yatayları oyunsonu avantajları olarak görmek isteriz. Yine de; öğrenci mümkün olduğu kadar çabuk rakip alana girmeye çalışmalı, kalenin işe yaramadığını veya bir şey yapamadığını gördüğünde hayal kırıklığına uğramamalıdır. Oyunsonunun stratejik öğelerini mümkün olan ilk fırsatta öğrenciye öğretmek sistemimizin bir parçasıdır. Buna göre; "7. ve 8. yataylar", "Geçer Piyonlar" ve "Taş Değişimi" tekniklerini ele aldıktan sonra, her ne kadar "Konumsal Oyun" konu başlığı altında anlatılacaksa da, eğitim amaçları doğrultusunda daha önce yer alması gereken bir bölümü araya koymak zorundayız. Bunu iyice öğrendikten sonra; 7. ve 8. yataylar öğrenci için yalnızca bir mat etme aracı olmayacak aynı zamanda oyunsonunda kullanabileceği çok etkili bir silah olacaktır. Halihazırda ifade edildiği gibi oyunsonu silahı olarak üstünlüğünü sürdürecektir.

Başlangıçtan itibaren belirlenmiş, kesin bir hedefimiz olacak tarzda 7. yatayda hareketler icra edecek şekilde kendimizi eğitmemiz büyük önem taşımaktadır. Tecrübesiz oyuncu tipik bir davranış sergileyip tersini yapar. Belirli bir planı olmaksızın sağa sola bakarak oyalanır. Böyle olmamalıdır. Kural hedefe kilitlenmektir. Öğrenmiş olduğumuz gibi, böyle bir hedef bir piyon veya bir kare olabilir. Hangisi olduğu önemli değildir. Amaçsızca bir yerden bir başka yere sürüklenmek sizi stratejik çıkmazlara sokacaktır.