

İçindekiler

Piyon Oyunsonları	1
<i>Ana (Temel) Konum</i>	2
<i>Pat Savunması</i>	10
<i>Şahların Savaşı ve Piyon Oyunsonlarında Satranç Tahtasının Geometrisi</i>	10
<i>Geçer Piyonlardan Yararlanmanın Özel Yolları</i>	13
<i>Üçgenleme</i>	14
<i>Şahın konumu piyon yapısından daha mı önemlidir?</i>	16
<i>Piyon Yarma Harekatı</i>	17
<i>Piyon Oyunsonlarında Taş Üstünlüğü</i>	26
<i>Karmaşık Piyon Oyunsonları</i>	28
<i>Tek Kanatta İkidenden Fazla Piyonlu Oyunsonları</i>	43
<i>Piyon Oyunsonunda Ayrık Vezir Piyonu</i>	48
<i>Piyon Oyunsonuna Dönüştürme – Aletlerin Değişilmesi</i>	48
Vezir Oyunsonları	57
<i>Ana Kuramsal Konumlar</i>	57
<i>Karmaşık Oyunsonları</i>	74
<i>Tek Kanatta Piyonlar</i>	76
<i>Diğer Taşlara Karşı Vezir</i>	78
<i>Vezir Oyunsonlarının Kendine Has Karakter Özellikleri</i>	89
Oyunlar Dizini	96

Semboller

+	Şah tehdidi	+=	Beyaz hafifi üstün
++	Çifte şah tehdidi	=	Eşit konu
#	Mat	oo	Belirsiz konum
!!	Harika hamle	oo/=	Telafi edilebilir
!	İyi hamle	=+	Siyah hafif üstün
!?	İlginç hamle	-/+	Siyah'ın üstünlüğü
?!	Şüpheli hamle	-+	Siyah kazanıyor
?	Kötü hamle	1-0	Beyaz kazandı
??	Çok kötü hamle (gaf)	½-½	Oyun berabere
+-	Beyaz kazanıyor	0-1	Siyah kazandı
+/-	Beyaz'ın üstünlüğü	(D)	Sonraki dayagrama bakınız